

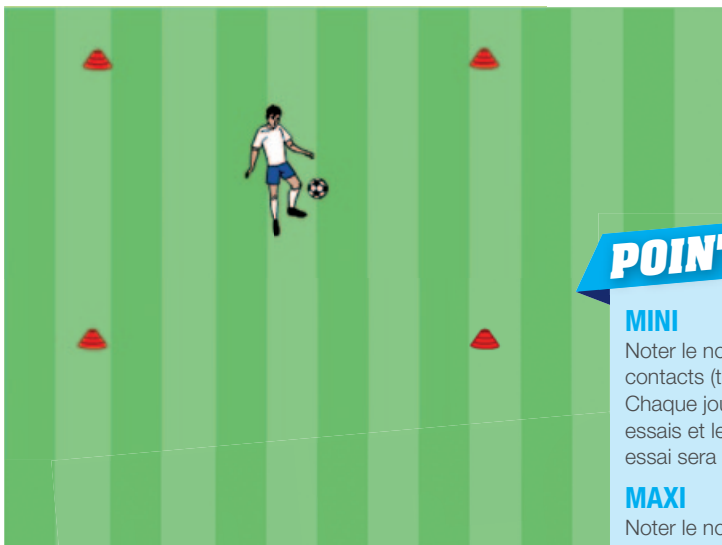
# JEUX

## I. JONGLERIE

*Objectif:* DÉVELOPPER ET ÉVALUER LA COORDINATION DU CONTRÔLE DU BALLON

### DESCRIPTION

- Maintenir le ballon en l'air en utilisant les pieds. Les autres parties du corps (cuisses, poitrine et tête) ne peuvent seulement être utilisées que pour garder le ballon dans les airs, mais ces touches ne seront pas comptabilisées dans le total des contacts. Les mains seront utilisées seulement au début du test pour la mise en jeu. Dans le cas du joueur **MINI**, le joueur aura trois (3) essais.
- Aucune limite de temps n'est accordée au joueur **MAXI** et **MINI**. L'épreuve se termine aussitôt que le ballon touche le sol, après le nombre d'essais réglementaire.



### POINTAGE

#### MINI

Noter le nombre total de contacts (touches) consécutifs. Chaque joueur aura trois (3) essais et le résultat du meilleur essai sera comptabilisé.

#### MAXI

Noter le nombre de contacts (touches) consécutifs. Chaque joueur aura deux (2) essais et le résultat du meilleur essai sera comptabilisé.

NO LONGER DONE

## 2. JEU DE TÊTE

*Objectif:* DÉVELOPPER ET ÉVALUER LA TECHNIQUE DU JEU DE TÊTE

### DESCRIPTION

- Maintenir le ballon en l'air en utilisant la tête. Les entraîneurs doivent insister sur l'utilisation de la bonne technique qui consiste à frapper avec le sommet du front, tout en regardant le ballon en tout temps.
- Les mains ne seront utilisées que pour la mise en jeu.
- Il n'y a aucune limite de temps, l'épreuve se termine aussitôt que le ballon est touché par une autre partie du corps ou dès qu'il touche le sol.



### POINTAGE

- Noter le nombre de contacts consécutifs (touches de la tête) effectués.
- Chaque joueur aura droit à trois (3) essais pour cette épreuve et le meilleur résultat obtenu sera comptabilisé.